



2026
趣味科學比賽
Fun Science Competition

格格可數 
MARBLE DROP SCORE

<p>聯合主辦 Jointly Organised by</p> <p>香港學者協會 The Society of Hong Kong Scholars</p> <p>香港數理教育學會 Hong Kong Association for Science and Mathematics Education</p> <p>香港教育工作者聯會 Hong Kong Federation of Education Workers</p> <p>康樂及文化事務署香港科學館 Hong Kong Science Museum, Leisure and Cultural Services Department</p>	<p>協辦 In Association with</p> <p>香港科技大學環境及可持續發展學部 Division of Environment and Sustainability, Hong Kong University of Science and Technology</p> <hr/> <p>贊助 Sponsor</p> <p>田家炳基金會 Tin Ka Ping Foundation</p>
--	--

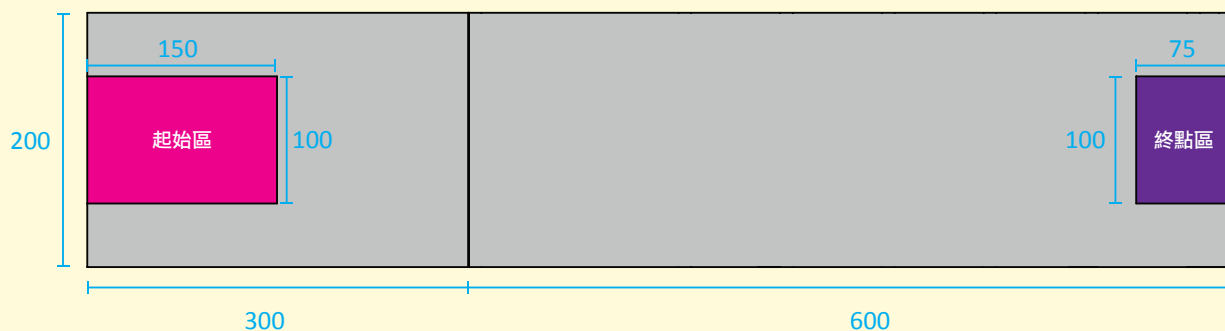
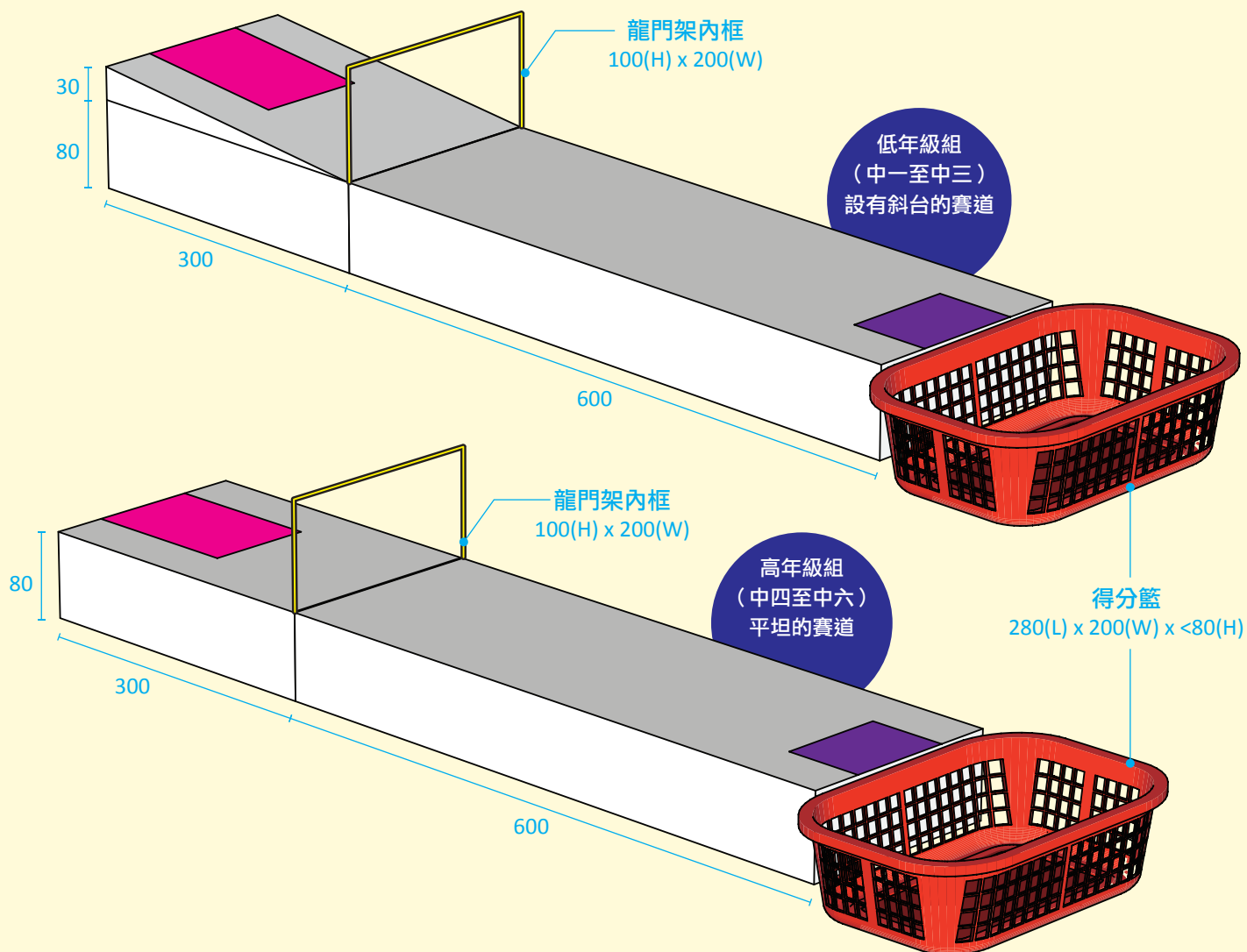
一 目標

設計及製作一件非電能推動的器件盛載波子，在賽道行駛並把波子投入得分格內。

二 比賽詳情

比賽設有低年級組（中一至中三）和高年級組（中四至中六），而每組再各分標準組和挑戰組。各組使用的賽道及得分格有所不同，詳情如下：

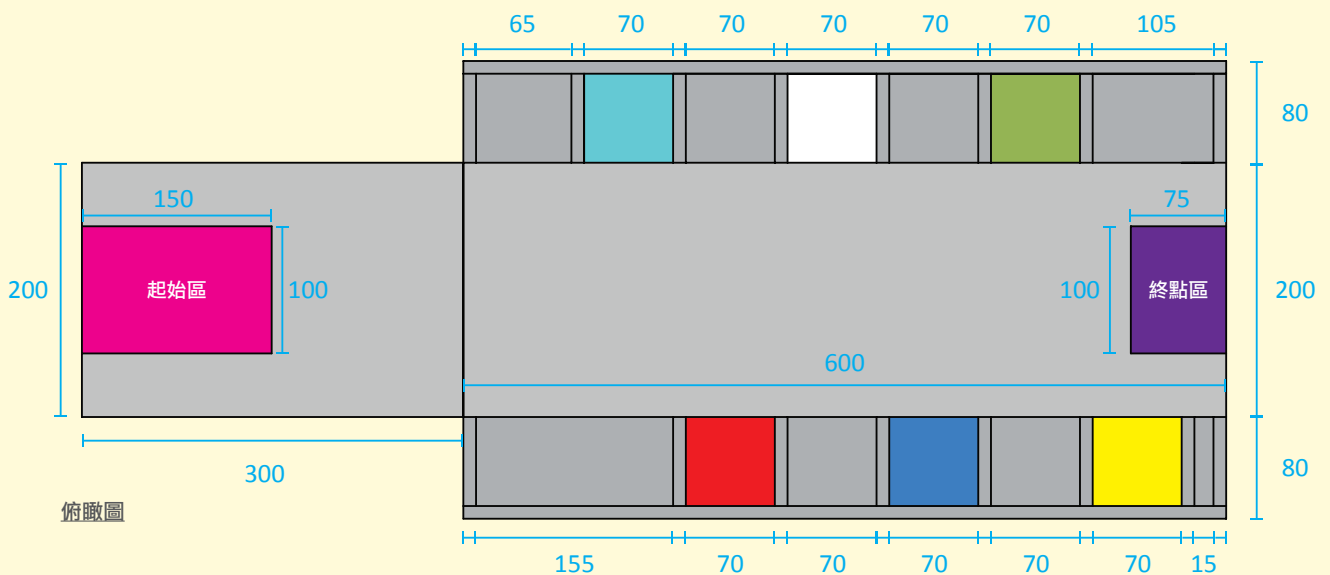
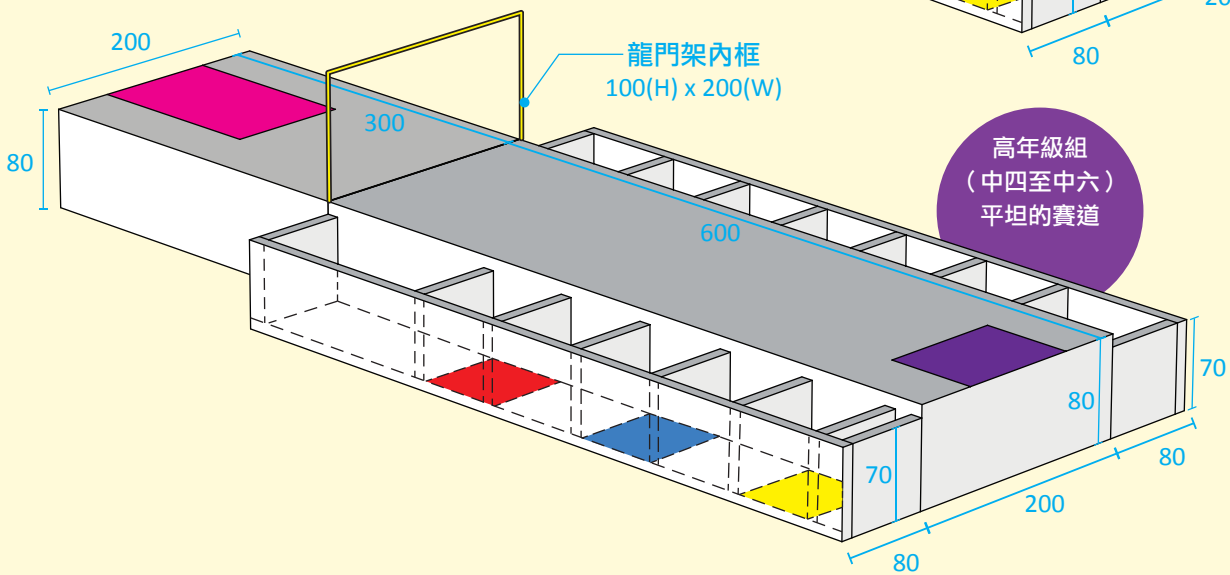
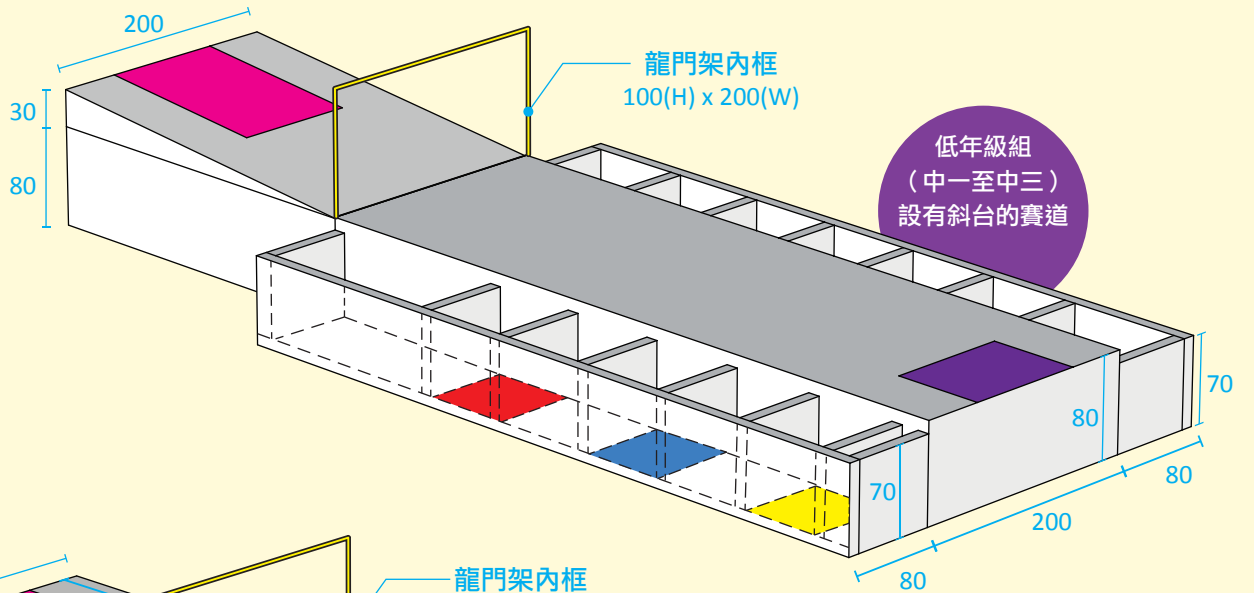
標準級別比賽裝置設定



俯瞰圖

*除特別指明外，所有尺寸均以毫米 (mm) 為單位

挑戰級別比賽裝置設定



波子及器件設定



波子：
比賽時由大會提供



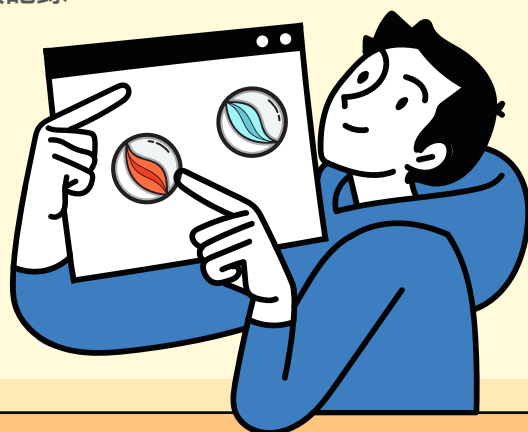
器件：
由參賽者自行準備，器件長度、闊度及高度均不得超過150mm、100mm及100mm

標準級別比賽規則

1. 各隊伍須於測試開始前拿取所需要的波子，數量不限，接着將波子擺放於器件上，再把器件放置於指定起始區內。器件的任何部分不得超越起始區，否則將會被取消資格。
2. 測試開始時，參賽者開動器件使其沿賽道行駛。此後，參賽者不得再觸碰或遙控器件。
3. 器件須把波子投入賽道終點的得分籃內，每投入一顆波子可得一分。
4. 完成時器件須保持完好無缺並到達終點區才會計算成績。若整件器件停在終點區外，成績將不被記錄。
5. 器件在終點區停止並由評判確認器件已完成投入波子後，便會開始計分。

挑戰級別比賽規則

1. 在測試開始前，各隊伍會獲分配18顆波子，共有六種顏色，每種顏色各三顆。各隊伍須在器件上擺放波子，並把器件放置於指定起始區內。器件的任何部分不得超越起始區，否則將會被取消資格。
2. 測試開始時，參賽者開動器件使其沿賽道行駛。此後，參賽者不得再觸碰或遙控器件。
3. 器件須把波子投入賽道兩旁的得分格內，若投入波子的顏色與得分格相同，每顆波子可得三分，顏色不同的波子則可得一分。
4. 每格只會計算分數最高的三顆波子，格內的其他波子將不被記錄。
5. 完成時器件須保持完好無缺並到達終點區才會計算成績。若整件器件停在終點區外，成績將不被記錄。
6. 器件在終點區停止並由評判確認器件已完成投入波子後，便會開始計分。



三 注意事項

1. 器件用料不限，惟不能直接採用坊間商品，及不能以電力作器件動力的來源，包括太陽能板或電池等電力裝置。
2. 每隊三分鐘內共有兩次測試機會，超出測試時間完成的成績會視為無效。若出現同分，低年級組以器件較輕者為勝，高年級組則以器件較重者為勝。
3. 所有在得分格外的波子，將不被計算入成績內。
4. 參加者須於比賽日提交附有設計圖的簡單說明（一張 A4 紙為限），以解釋設計原理。未能提交設計圖者，其成績可被取消。

四 簡介會

大會將舉辦簡介會，讓參賽者進一步了解比賽規則和詳細安排，詳情如下：

日期：2026年1月24日（星期六）

時間：上午11:00 — 下午12:30

地點：香港科學館演講廳

不設預留座位，即場入座，座位先到先得

五 參賽辦法

1. 報名以學校為單位，每校最多可提名低年級組和高年級組各兩隊，每隊人數不得超過兩名學生，每名學生只可參加一隊。
2. 每張表格只限一隊報名，填寫時請確保資料正確無誤。
3. 完成網上報名後，請列印回條，由校長簽名及蓋上校印。
4. 請於2026年2月12日（星期四）下午5時前，將已簽名及蓋上校印的參賽回條電郵至 funscience@hkasme.org 或傳真至 2333 3355 香港數理教育學會收。



有意參賽者請掃描二維碼
填寫報名表格。

(<http://bit.ly/applyfsc2026>)

六 比賽日期及地點

比賽日期：2026年3月14日（星期六）

地點：香港科學館演講廳

低年級組比賽時間：上午10:30 — 下午1:00

高年級組比賽時間：下午2:30 — 下午6:30

（比賽時間會因應各組參賽隊數作適當調整）

各組比賽結果將於該組完成比賽後隨即公布，

獎金和獎狀會於賽後以郵寄方式送往學校。



七 獎品

每組設獎項最多15個：

1. 《一等獎》4個，各得獎金\$2000；
2. 《二等獎》4個，各得獎金\$1500；
3. 《三等獎》4個，各得獎金\$500。
4. 每組同時另設《最佳設計獎》和《最佳工藝獎》，各得獎金\$1000；
《最佳設計圖獎》獎金\$500。
5. 獎項頒發數目視乎比賽的成績而定。

八 評判

主辦機構邀請學者、科學家和社會人士出任評判，評判的裁決為最終決定，參賽者不得異議，大會不接受任何上訴。

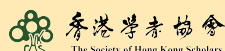
提提你

有關簡介會和比賽的詳情或有更改，最新資訊請密切留意香港科學館網頁、Facebook 和 Instagram 專頁、香港教育工作者聯會網頁及香港數理教育學會網頁的公布。大會保留最終決定權。

查詢

請於辦公時間（星期一至五上午9時至下午1時及下午2時至5時，公眾假期除外）
致電 2333 0096 或 2333 7602 與朱小姐聯絡。

聯合主辦
Jointly Organised by



協辦
In Association with



贊助
Sponsor

