



格格可數 MARBLE DROP SCORE

聯合主辦 Jointly Organised by

香港學者協會 The Society of Hong Kong Scholars

The Society of Hong Kong Scholars
香港數理教育學會
Hong Kong Association for Science and Mathematics Education

香港教育工作者聯會

Hong Kong Federation of Education Workers
康樂及文化事務署香港科學館
Hong Kong Leisure and Cultural Services Department

協辦 In Association with

香港科技大學環境及可持續發展學部
Division of Environment and Sustainability,
Hong Kong University of Science and Technology

贊助 Sponsor

田家炳基金會
Tin Ka Ping Foundation

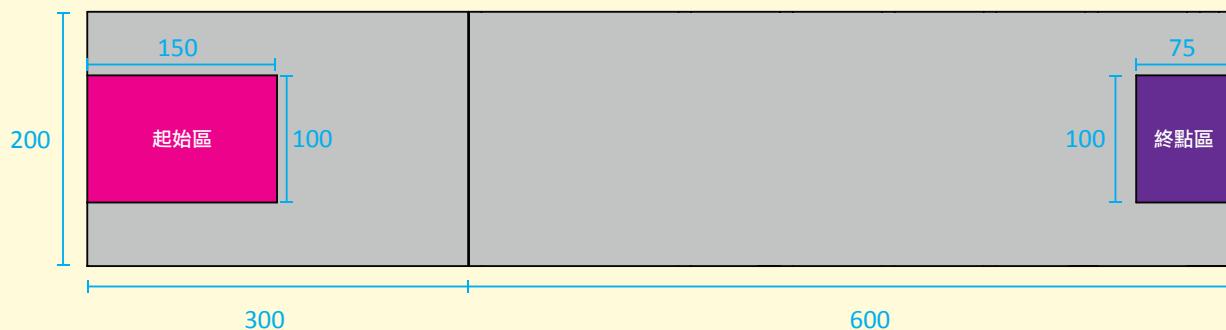
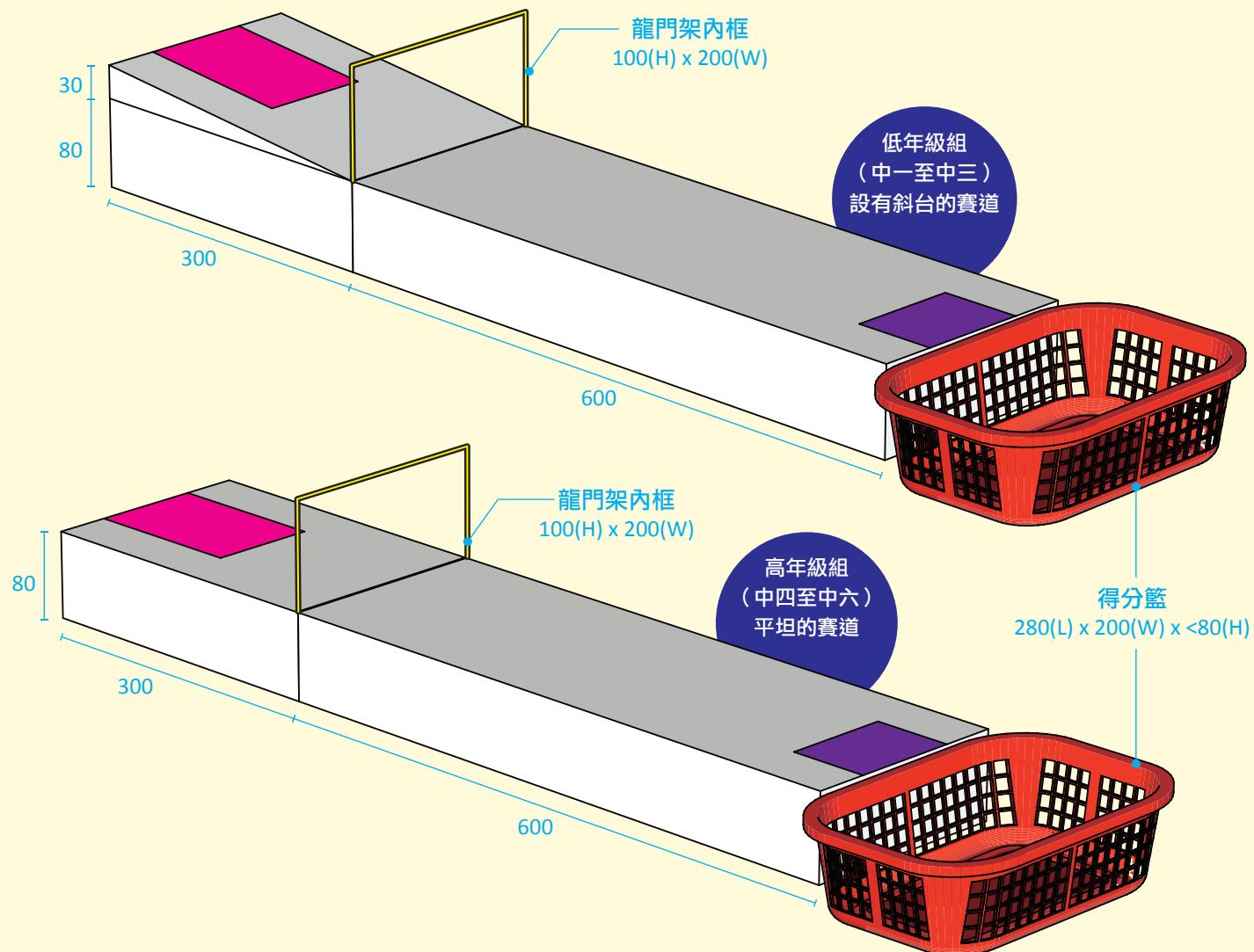
一 目標

設計及製作一件非電能推動的器件盛載波子，在賽道行駛並把波子投入得分格內。

二 比賽詳情

比賽設有低年級組（中一至中三）和高年級組（中四至中六），而每組再各分標準組和挑戰組。各組使用的賽道及得分格有所不同，詳情如下：

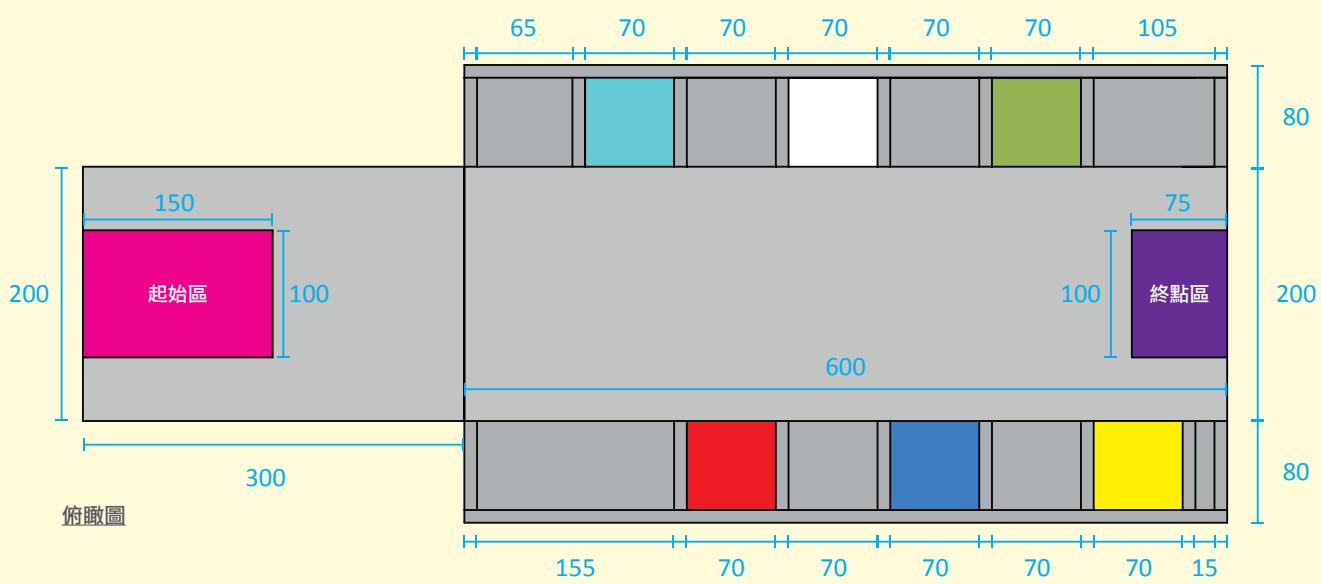
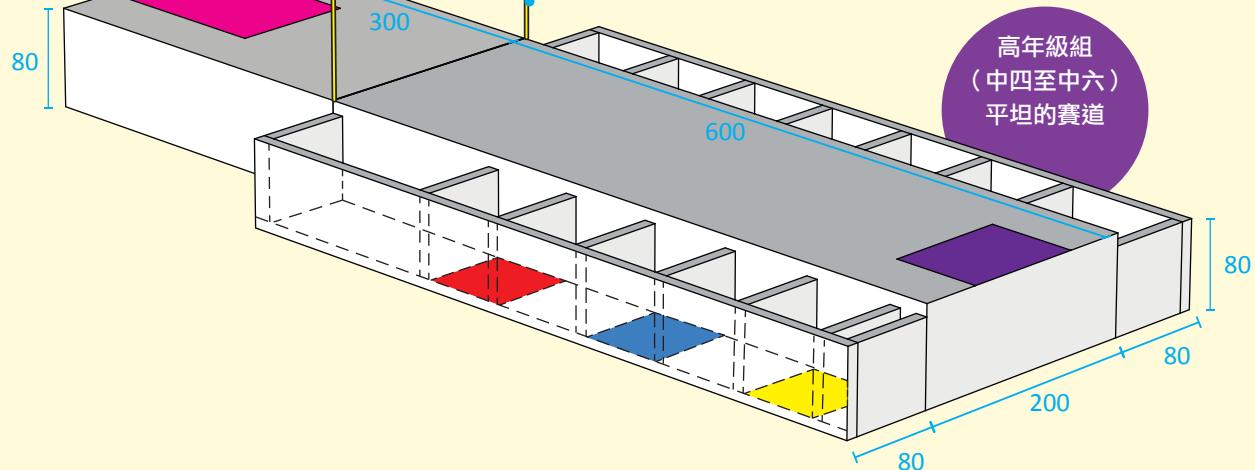
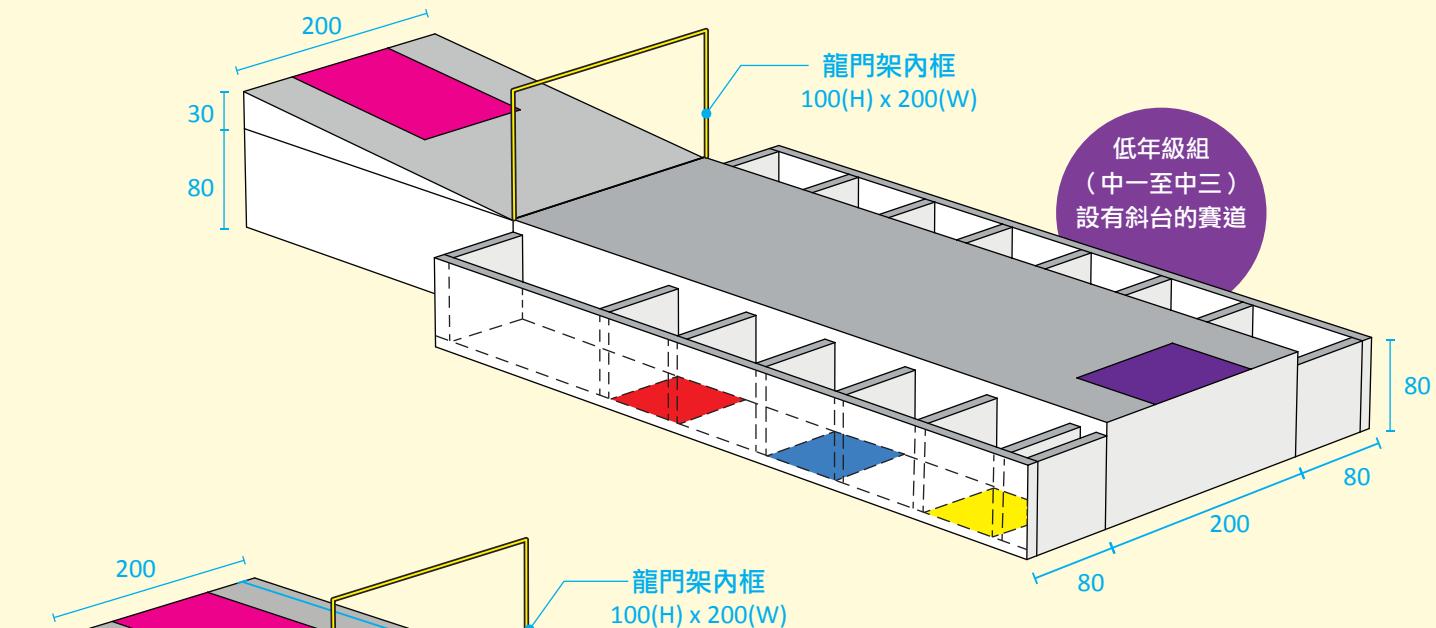
標準級別比賽裝置設定



俯瞰圖

*除特別指明外，所有尺寸均以毫米 (mm) 為單位

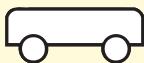
挑戰級別比賽裝置設定



波子及器件設定



波子：
比賽時由大會提供



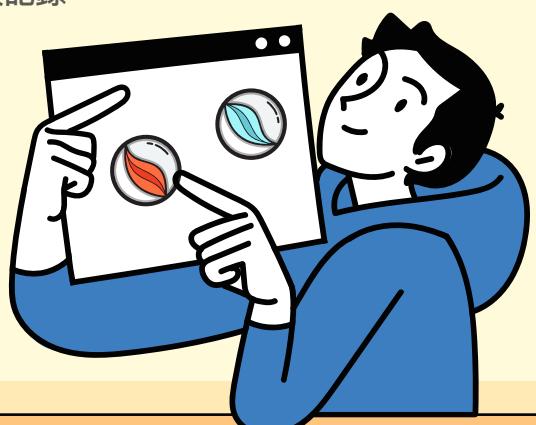
器件：
由參賽者自行準備，器件長度、闊度及高度
均不得超過150mm、100mm及100mm

標準級別比賽規則

- 各隊伍須於測試開始前拿取所需要的波子，數量不限，接着將波子擺放於器件上，再把器件放置於指定起始區內。器件的任何部分不得超越起始區，否則將會被取消資格。
- 測試開始時，參賽者開動器件使其沿賽道行駛。此後，參賽者不得再觸碰或遙控器件。
- 器件須把波子投入賽道終點的得分籃內，每投入一顆波子可得一分。
- 完成時器件須保持完好無缺並到達終點區才會計算成績。若整件器件停在終點區外，成績將不被記錄。
- 器件在終點區停止並由評判確認器件已完成投入波子後，便會開始計分。

挑戰級別比賽規則

- 在測試開始前，各隊伍會獲分配18顆波子，共有六種顏色，每種顏色各三顆。各隊伍須在器件上擺放波子，並把器件放置於指定起始區內。器件的任何部分不得超越起始區，否則將會被取消資格。
- 測試開始時，參賽者開動器件使其沿賽道行駛。此後，參賽者不得再觸碰或遙控器件。
- 器件須把波子投入賽道兩旁的得分格內，若投入波子的顏色與得分格相同，每顆波子可得三分，顏色不同的波子則可得一分。
- 每格只會計算分數最高的三顆波子，格內的其他波子將不被記錄。
- 完成時器件須保持完好無缺並到達終點區才會計算成績。
若整件器件停在終點區外，成績將不被記錄。
- 器件在終點區停止並由評判確認器件已完成投入波子後，便會開始計分。



三 注意事項

1. 器件用料不限，惟不能直接採用坊間商品，及不能以電力作器件動力的來源，包括太陽能板或電池等電力裝置。
2. 每隊三分鐘內共有兩次測試機會，超出測試時間完成的成績會視為無效。若出現同分，低年級組以器件較輕者為勝，高年級組則以器件較重者為勝。
3. 所有在得分格外的波子，將不被計算入成績內。
4. 參加者須於比賽日提交附有設計圖的簡單說明（一張 A4 紙為限），以解釋設計原理。未能提交設計圖者，其成績可被取消。

四 簡介會

大會將舉辦簡介會，讓參賽者進一步認識比賽規則和詳細安排，詳情如下：

日期：2026年1月24日（星期六）

時間：上午11:00 — 下午12:30

地點：香港科學館演講廳

不設預留座位，即場入座，座位先到先得

五 參賽辦法

1. 報名以學校為單位，每校最多可提名低年級組和高年級組各兩隊，每隊人數不得超過兩名學生，每名學生只可參加一隊。
2. 每張表格只限一隊報名，填寫時請確保資料正確無誤。
3. 完成網上報名後，請列印回條，由校長簽名及蓋上校印。
4. 請於 2026年2月12日（星期四）下午5時前，將已簽名及蓋上校印的參賽回條電郵至 funscience@hkasme.org 或傳真至 2333 3355 香港數理教育學會收。



有意參賽者請掃描二維碼

填寫報名表格。

(<http://bit.ly/applyfsc2026>)



六 比賽日期及地點

比賽日期：2026年3月14日（星期六）

地點：香港科學館演講廳

低年級組比賽時間：上午10:30 — 下午1:00

高年級組比賽時間：下午2:30 — 下午6:30

（比賽時間會因應各組參賽隊數作適當調整）

各組比賽結果將於該組完成比賽後隨即公布，
獎金和獎狀會於賽後以郵寄方式送往學校。



七 獎品

每組設獎最多15個：

1. 《一等獎》4個，各得獎金\$2000；
2. 《二等獎》4個，各得獎金\$1500；
3. 《三等獎》4個，各得獎金\$500。
4. 每組同時另設《最佳設計獎》和《最佳工藝獎》，各得獎金\$1000；
《最佳設計圖獎》獎金\$500。
5. 獎項頒發數目視乎比賽的成績而定。

八 評判

主辦機構邀請學者、科學家和社會人士出任評判，評判的裁決為最終決定，參賽者不得異議，大會不接受任何上訴。

提提你

有關簡介會和比賽的詳情或有更改，最新資訊請密切留意香港科學館網頁、Facebook 和 Instagram 專頁、香港教育工作者聯會網頁及香港數理教育學會網頁的公布，大會保留最終決定權。

查詢

請於辦公時間（星期一至五上午9時至下午1時及下午2時至5時，公眾假期除外）
致電 2333 0096 或 2333 7602 與朱小姐聯絡。

聯合主辦
Jointly Organised by

香港學者協會
The Society of Hong Kong Scholars

Hong Kong Association for Science
and Mathematics Education
香港數理教育學會

HKFEW 香港教育工作者聯會
Hong Kong Federation of Education Workers

協辦
In Association with

Division of
Environment and Sustainability

贊助
Sponsor

Tin Ka Ping Foundation