

2026 趣味科學比賽 問與答

《格格可數》 Marble Drop Score

以下「問與答」為參加 2026 趣味科學比賽《格格可數》的學生和指導老師提供有關比賽的一般性資料，並非詳盡無遺。如有其他疑問，歡迎有意報名參賽的學生電郵至 funscience@hkasme.org 查詢，答問內容會上載香港教育工作者聯會 www.hkfew.org.hk 網頁。

問題

1. 每一間學校最多可提名四隊參賽，隊數組別有何限制？
 - ◆ 每一間學校最多可提名高年級組和低年級組各兩隊，共四隊參賽，每隊最多兩位參賽隊員，只有參賽隊員可獲准進入比賽場地，指導老師和家長可在場外觀看直播。高年級組的兩隊可同屬「標準級別」或「挑戰級別」，亦可以「標準級別」或「挑戰級別」各一隊，低年級組兩隊的限制亦相同。
2. 學生可否參加兩組不同的比賽？
 - ◆ 每名學生只可參賽一次，不得參加兩組比賽，重複報名者將自動喪失參賽資格。初中學生不得越級參加高年級組比賽，每隊必須各自填寫一張報名表格。
 - ◆ 每隊網上報名後，必須列印回條，交校長簽名及蓋上校印，再用電郵或傳真送達香港數理教育學會，報名手續才算完成。報名後，如有其中一位隊員不能出賽，更換隊員申請書必須在比賽日前 10 天連同回條送達香港數理教育學會，申請獲批准後，新隊員才可出賽。
3. 比賽用的波子有六種顏色，其重量和大小有分別嗎？
 - ◆ 玻璃波子直徑為 16mm，誤差率不超逾 5%。
4. 器件的長、闊、高度在開始時合規，測試後超過 150x100x100mm 可以嗎？
 - ◆ 可以，惟器件必須保持完整無缺，沒有部件脫落。
5. 比賽如何計時？
 - ◆ 比賽限時三分鐘，由裁判示意比賽可以開始，便立即計時，至參賽者示意已完成第一次測試為止。第一次測試成績計出後，參賽者可立即進行第二次測試直至裁判示意三分鐘的時限已到。
 - ◆ 參賽者可自行攜帶盛器，在賽前預先放入已知數目的波子，此段時間不

計入比賽時限。

6. 在測試時，部分器件下墜得分籃內，成績如何計算？
 - ◆ 視作違規不計算成績，器件必須停留在龍門架至終點區的賽道上，如整件器件停在終點區外，亦不計算成績。
7. 器件不能以電力作動力來源，使用電控感應器或啟動開關是否違規？
 - ◆ 不得使用電力作為推動器件向前、左右移動或剎停器件的動力來源，其其他電控裝置不涉及控制器件在賽道上的移動，或只涉及控制波子的移動，不受限制。
8. 可以用手推動器件向前移動嗎？
 - ◆ 不可以。比賽開始前隊員以手控制器件靜止在起始區內，不視作違規，但不可用手推動器件。
9. 如比賽前未能提交設計圖解釋設計概念，可否出賽？
 - ◆ 工作人員可容許未能提交器件設計圖的參賽者出賽，惟其成績只供參賽者參考，不作正式記錄或確認為比賽成績。
10. 設計圖是否一定要手寫、手繪或打印？
 - ◆ 沒有規定。
11. 評判有權力禁止參賽者或器件出賽嗎？
 - ◆ 如評判認為器件設計違規、器件會損毀測試台、或參賽者在合理的時間內仍未能出賽，評判可取消該隊出賽資格。
12. 如何取得有關比賽的最新消息？
 - ◆ 請密切留意香港科學館網頁、Facebook 和 Instagram 或瀏覽香港教育工作者聯會 www.hkfew.org.hk 網頁，此「問與答」專頁會作不定期更新。
13. 有簡介會的影片提供參考嗎？
 - ◆ 可往科學館 youtube 頻道觀看。
14. 設計的器件是否要完全通過龍門架？可以部分通過或完全不用通過嗎？
 - ◆ 器件須移離起始區，沿賽道行駛，並完好無缺到達終點區。器件在終點區停止後，器件任何部分不得觸碰得分籃或龍門架。
15. 比賽賽道是用什麼物料製作？

- ◆ 由四分夾板造，表面不作任何處理。
- 16. 關於「不能直接採用坊間商品」這條規則，如果同學使用感測器進行改裝和編程，有否違規？
 - ◆ 比賽規則沒有限制。
- 17. 如果滿意第一次測試成績，可以選擇不做第二次測試嗎？
 - ◆ 可以。成績只取較佳的一次測試，不會將兩次測試成績平均或加總。如嘗試作第二次測試，必須採用同一器件。
- 18. 器件的高度上限是 100mm，若放了波子後，是否可以高於這上限？
 - ◆ 在起始區內，器件的長度、濶度及高度均不得超過 150mm、100mm 及 100mm，比賽規則對如何擺放波子沒有限制，測試完成後，器件須保持完好無缺，長、濶、高度沒有限制。
- ★ 比賽日期定於 2026 年 3 月 14 日(星期六)，如遇上惡劣天氣或教育局宣佈學校停課，比賽或需要延期，請密切留意香港科學館日後發出有關比賽日的通知。

[更新日期 2026.03.05]